

Dr. 0003. 3. 2023



**TOMASZ KUCMUS**  
Radny Rady Gminy w Kozłowie  
Tel. 89 626 72 13, email: [tomaszkucmus@gmail.com](mailto:tomaszkucmus@gmail.com)



URZĄD GMINY W KOZŁOWIE  
SEKRETARIAT  
WPLYNEŁO

2023 -02- 22

Nr dz. ....  
Liczba zał. ....  
Podpis .....

Kozłowo, 22 lutego 2023 r.

Pan  
Marek WOLSZCZAK  
Wójt Gminy Kozłowo

/za pośrednictwem Przewodniczącej Rady Gminy Kozłowo/

### Interpelacja nr 44

Dotyczy: zasobu mieszkaniowego Gminy Kozłowo.

Szanowny Wojcie!

Zadaniem własnym gminy jest zaspokajanie zbiorowych potrzeb wspólnoty mieszkańców w tym gospodarki nieruchomościami, i gminnego budownictwa mieszkaniowego. Gmina Kozłowo w swoim zasobie posiada mieszkania, domy, lokale z przeznaczeniem ich na zamieszkanie. Zadania te są o istotnym znaczeniu dla gminy. Wielu mieszkańców boryka się z problemami mieszkaniowymi. Brak mieszkań to stan faktyczny i problem zarówno naszej gminy jak i jej mieszkańców.

Proszę o udzielenie odpowiedzi na następujące pytania:

1. Jaki Gmina Kozłowo ma zasób mieszkaniowy na terenie miejscowości Kozłowo?
  - wskazać formę mieszkania/domu/lokalu mieszkaniowego (socjalne, komunalne, inne);
  - wskazać lokalizację mieszkania/domu itp. wraz z powierzchnią mieszkania, działki (adres);
  - czy Gmina Kozłowo jako właściciel nieruchomości zgłosiła, jakiego rodzaju źródło ciepła jest wykorzystywane do ogrzewania budynku do Centralnej Ewidencji Emisyjności Budynków czy zgłaszali to użytkownicy/dzierżawcy budynków/mieszkań/lokalii? Proszę wskazać również dla każdej lokalizacji zgłoszone źródło ogrzewania.
2. Czy Gmina Kozłowo posiada wolne mieszkania/budynki/lokale w Kozłowie mogące być wydierżawione na potrzeby mieszkaniowe? Jeżeli tak to proszę wskazać ich lokalizację.

Wnoszę o niezwłoczną publikację treści interpelacji w BIP Gminy Kozłowo zgodnie z art. 24 ust. 7 Ustawy o samorządzie gminnym oraz udzielenia odpowiedzi na piśmie w terminie 14 dni od dnia otrzymania interpelacji zgodnie z art. 24 ust. 6 uosg.

Łączę w załączniku,  
Radny

*Tomasz Kucmus*  
TOMASZ KUCMUS